

## Programma Computer Vision

- Introduzione alle tecniche di Computer Vision
- Realtà Aumentata
  - Basi teoriche
  - Algoritmi e tecnologie
  - Esperimenti Tecnici
    - Zappar
      - Zappar Widget
      - Zappar Designer
      - Zappar Studio
- Fotogrammetria
  - Basi teoriche
  - Algoritmi e tecnologie
  - Esperimenti Tecnici
    - 3Df Zephyr
      - OBJ/MTL
      - FBX
- Tour virtuali
  - Algoritmi e tecnologie
  - Esperimenti Tecnici
    - Pano2VR
      - Image Stitching
      - Panorami e foto 360°
      - Tour e punti d'interesse
- Tracking
  - Basi teoriche
  - Esperimenti Tecnici
    - After Effects
      - 3D Camera Tracking
      - Motion Tracking
    - Google Earth Studio
      - 3D Camera Tracking
      - Motion Tracking

## Bibliografia

Dispense e tutorial forniti dal docente